

Reallusion Endbenutzerlizenzvereinbarung (EULA) für Animationssoftware

(27. September 2018)

Die Computersoftware, Inhalte und andere Dateien in der Software (zusammenfassend als "Character Creator", "iClone", "3DXchange", "Cartoon Animator", "CrazyTalk" und/oder alle zugehörigen Plug-ins bezeichnet) werden in der EULA als "Software" bezeichnet und sind eingetragen und urheberrechtlich geschützt.

Reallusion, Inc (Lizenzgeber), gewährt dem Käufer von Reallusion Software (Lizenznehmer), das nicht-exklusive Recht, mit der Software Grafiken, Videos, Avatare, Modelle und/oder Animationen zu erstellen.

Das Urheberrecht ist geschützt durch U.S. und Internationale Urheberrechtsgesetze. Reallusion, Inc. und die Parteien, die Reallusion, Inc. spezielle Rechte zur Nutzung Ihrer Inhalte in der Software gegeben haben, halten alle Rechte und behalten sich diese vor, außer den in dieser Lizenzvereinbarung spezifisch gewährten Rechten.

Dies ist eine nicht-exklusive, nicht übertragbare Lizenzvereinbarung zwischen Ihnen und der Reallusion, Inc. Bitte lesen Sie vor der Nutzung der Software die nachfolgenden Bestimmungen sorgfältig durch. Wenn Sie diese Lizenzbestimmungen nicht akzeptieren, müssen Sie das Produkt unbenutzt und nicht installiert zurückgeben. Bei Nutzung der Software, egal in welchem Umfang, stimmen Sie nachfolgenden Bestimmungen zu:

1. Reallusion Software darf nur auf EINEM (1) Computer installiert und genutzt werden. Für die Nutzung auf mehr als einem Computer oder für die Nutzung und/oder Speicherung in einem Netzwerk für mehr als einem Nutzer, müssen Sie für jeden Computer eine weitere Lizenz oder eine Mehrplatzlizenz von Reallusion erwerben.
2. Sie können eine zusätzliche Kopie der Software auf EINEM (1) tragbaren Computer, der mit Batterie betrieben wird, installieren, vorausgesetzt, dass diese zusätzliche Kopie von der selben Person und nicht zur gleichen Zeit mit der Original-Kopie genutzt wird.
3. Reallusion gewährt Ihnen eine nicht-exklusive, gebührenfreie Lizenz, Grafiken und Videos, die mit Reallusion Software erstellt wurden, öffentlich zu zeigen.
4. Sie können Filme und Grafiken, die mit Reallusion Software produziert wurden, verkaufen und weitergeben. Sie erhalten die vollen Eigentums- und Nutzungsrechte an den ausgegebenen Grafiken und Videos.
5. Reallusion Software darf nicht für illegale oder andere gesetzeswidrige Zwecke genutzt werden.
6. Reallusion Software darf nicht zur unerlaubten Vervielfältigung an Dritte weitergegeben oder verkauft werden.
7. Die Nutzung eines der Reallusion, Inc. Logos oder Warenzeichens, ist nur in einer Weise gestattet, die durch eine Erlaubnis des Logo- oder Warenzeicheninhabers (Reallusion, Inc.) gedeckt ist.
8. Sie bestätigen der Firma Reallusion Inc, ihre Mitarbeiter und Vertreter ("die Entschädigten") für alle Verluste, Schäden, Verpflichtungen, Forderungen, Kosten und Ausgaben zu entschädigen und von jeder Haftung freizustellen, sofern diese den Entschädigten direkt oder indirekt im Zusammenhang mit der illegalen, nicht gestatteten oder verbotenen, zweckentfremdeten Nutzung von Reallusion Software entstanden sind.
9. Es ist Ihnen nicht gestattet einen Teil oder eine vorhandene Kopie von Reallusion Software an eine andere Person oder Firma zu verkaufen, zu vermieten, zu unterlizenzieren, weiterzugeben oder zu übertragen.

10. Die einzigartige Topologie der Darsteller erstellt mit Character Creator ist Eigentum von Reallusion. Folgende Anwendungen sind nicht ohne offizielle Genehmigung von Reallusion erlaubt:

- Umwandlung in andere 3D Formate, Verbreitung und/oder Verkauf auf anderen Drittanbieter Marketplaces oder Anwendungen.
- Verwenden des Charakters oder Morphs für den Aufbau eines anderen Charakter-Generator Systems in Games oder interaktiven Services.

11. Dateien im geschützten Reallusion Format können nur im Reallusion Content Store und Reallusion Marketplace verkauft werden.

12. Es werden keine Eigentumsrechte von Standard Content auf den Nutzer übertragen. Die Veröffentlichung von Reallusion Content in Games oder interaktiven Anwendungen ist gestattet. Die Nutzung von Standard und Marken-Content von Reallusion ist auf die Nutzung und Darstellung in Games begrenzt. Reallusion behält das Original Urheberrecht.

13. Weitere Infos zu der kostenlosen Export-Lizenz für den Massenvertrieb von Content, einschließlich Games, Apps und Online Services, im Reallusion Content Store und Marketplace finden Sie in unserer Content EULA:

https://www.reallusion.com/Reallusion_Content_EULA.pdf

Umgang mit Nutzungsdaten der Desktopanwendungen: Unser Ziel ist die kontinuierliche Verbesserung unserer Software. Die Erhebung von Nutzungsdaten liefert uns wertvolle Informationen darüber, wo unsere Software den Anforderungen unserer Kunden gerecht wird, und wo nicht. Das Sammeln von Nutzungsdaten hat keinen Einfluss auf das Programmverhalten. Bitte beachten Sie, dass Reallusion Ihre Privatsphäre schätzt und die gesammelten Informationen nicht an Dritte weitergibt.

ANWENDBARES RECHT

Diese EULA unterliegt ausschließlich dem Recht des Staates Kalifornien der Vereinigten Staaten von Amerika, es sei denn das bundesstaatliche und internationale Gesetze Regelungen über Urheberrechte, Patente und eingetragene Warenzeichen treffen. Sollte ein Gericht mit geeigneter Rechtsprechung eine Bestimmung dieser EULA für ungültig erklären, wird nur die betroffene Bestimmung für nichtig erklärt und die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen nicht berührt.

Falls es Ungereimtheiten zwischen der englischen und deutschen Version der EULA geben sollte, ist der Wortlaut der englischen Version maßgebend.

KONTAKT

Wenn Sie Fragen bezüglich dieser EULA haben oder unseren Kundendienst kontaktieren möchten, wenden Sie sich bitte an unsere Firmenadresse:

Reallusion, Inc.
2033 Gateway Place, Fifth Floor
San Jose, CA 95110

Technischer Kundendienst (Retouren, Garantien, Fragen zur Software):
<https://www.reallusion.com/de/CustomerSupport/UserEx/QForm.html>
Rechtsabteilung (Fragen zur EULA, Rechtsmissbräuche): contact_de@reallusion.com
Business Development: contact_de@reallusion.com

URHEBERRECHT

Programm und Dokumentationen sind ©2000-2019