

CHATPER 1 範例一 公園的約會

- 1.1 基礎介面介紹
- 1.2 基礎介面介紹
- 1.3 地形與道具轉換
- 1.4 種植系統介紹
- 1.5 粒子系統介紹
- 1.6 車隨路行進
- 1.7 開車互動與時間軸編輯
- 1.8 多重攝影機切換
- 1.9 導演模式控制
- 1.10 最後整合

CHAPTER 2 範例二 未來的追捕者

- 2-1 場景制訂
- 2-2 水體與光環特效
- 2-3 動作編輯應用
- 2-4 爆破空間扭曲制訂
- 2-5 第一人稱攝影機制訂
- 2-6 擬光線與表情應用

CHAPTER 3 範例三 情歌MV 創作

- 3-1 臉部創造
- 3-2 頭髮調整
- 3-3 下半身修正制訂
- 3-4 下半身修正制訂
- 3-5 唱歌對嘴表情制訂
- 3-6 場景制訂
- 3-7 背景音與歌聲對應準備
- 3-8 飛行模式控制攝影機
- 3-9 布告版動畫貼圖應用
- 3-10 粒子噴灑鳥飛舞效果
- 3-11 前景歌詞圖層顯示

CHAPTER 4 模型格式轉換匯整

- 4-1 道具類物件匯出
- 4-2 配件道具匯出與制訂 1
- 4-3 配件道具匯出與制訂 2
- 4-4 含骨架動態的道具制訂

- 4-5 地形物件轉換
- 4-6 Google3DWarehouse 模型取得
- 4-7 置換角色身體部位
- 4-8 自創角色載入制訂
- 4-9 動作資料轉換匯入制訂
- 4-10 PopVideoConverter 應用
- 4-11 利用 UV 捲動制訂天空流雲

CHAPTER 5 附錄