

新聞稿 敬請惠予刊登

2011年5月30日

甲尚科技於 Computex 2011 搶先發表 體感互動技術結合 3D 即時動畫的創新應用

[台北—2011年5月30日] 你的動作表演就是 3D 動畫的即興創作？三度蟬聯經濟部數位內容創新產品獎 iClone，即將於今年暑假推出 iClone5，是目前**全球唯一支援體感互動技術的全功能 3D 動畫編輯軟體**；甲尚科技表示只要使用景深攝影機 (depth camera)，就能立即將你的動作資料轉變成動畫影格資訊，人人皆可輕鬆成為動畫大師！

告別過去傳統 3D 動畫須耗費大量人力成本的刻板印象，不用投資建置昂貴的動作捕捉專業設備，現在只需一台景深攝影機，就可以掌握你在攝影機前的每個動作，並立即轉換為 3D 角色的動畫演出。甲尚科技再次發揮其領先業界的創新精神，導入體感互動科技，結合 3D 即時 (real time) 動畫演算技術，讓使用者在全功能即時 3D 動畫編輯環境下，可自由選擇角色風格、設定場景、控制燈光與運鏡；至於角色動畫的創作就交給攝影機前的演員同步演出，即時動畫表演的成果還可以儲存下來提供後製編輯，以達到更細膩的動畫品質。這項創舉徹底顛覆一般人對 3D 動畫遙不可及的既定觀念，讓體感互動技術跨越了遊戲娛樂產業，成為 3D 動畫編輯工具的個人版動作捕捉器，不僅大幅降低專業動畫製作的時間成本，同時拓展 3D 動畫進入普羅大眾的消費市場。

甲尚科技應邀於 2011 台北國際電腦展『智慧學習與行動應用館』展示此項創新概念，每天預計展示三段不同主題，包括虛擬伸展台、虛擬健身房與動漫愛樂團，透過現場即時體驗，你可以搶先感受未來動畫技術的新魅力！

iClone 是目前最受歡迎的 3D 即時動畫工具，已發行英、德、法、日、繁中、簡中等多國語言版，使用者個人 3D 動畫作品在 YouTube 已超過 9,000 部短片。iClone 5 中文版預計 2011 年第 4 季上市。

關於甲尚股份有限公司 REALLUSION

甲尚公司 Reallusion 成立於 1993 年，致力於角色動畫與多媒體人機互動核心技術之應用，2000 年底於美國矽谷設立 Reallusion Inc.，產品於海外市場大獲好評，享譽國際媒體高度評價。甲尚以其獨步全球的 3D 即時演算技術及 Motion Capture 設計開發經驗，整合 3D 特殊成像效果、臉部動態模擬、肢體動態模擬等先進技術，開發一系列 2D、3D 動畫工具。甲尚連續五年榮獲經濟部「數位內容產品獎」，以及 2010 年企業創新研究成果獎。近年來專注於國際行銷，全球發行伙伴遍及歐洲、北美、亞洲等數十個國家，是國內少數專注於品牌行銷的軟體公司。

新聞媒體聯絡人

甲尚股份有限公司

江盈慧 Angela Chiang

Tel: (02)8912-1028 Ext.518

Email: AngelaChiang@reallusion.com.tw