

## Landschaften für iClone erstellen

### Landschaften mit SketchUp erstellen

Landschaften für iClone mit SketchUp erstellen ist einfacher denn je. Mit 3DXchange können Sie eine nahezu unbegrenzte Anzahl an Landschaften für Ihre Szenen erstellen.

1. Wählen Sie in SketchUp **Fenster/Einstellungen**, um die **Voreinstellungen** zu öffnen.
2. Wählen Sie **Erweiterungen** und aktivieren Sie die **Sandkistenfunktionen**.  
Klicken Sie auf OK.
3. Wählen Sie **Ansicht/Symbolleiste/Sandkiste**
4. Drücken Sie auf **Aus Konturen** und erstellen Sie einen Entwurf auf der Arbeitsfläche.
5. Nutzen Sie **Neue weiche Fläche**, **Fläche abbilden**, **Fläche verbinden**, **Detail hinzufügen** und **Kanten spiegeln**, um den Entwurf zu bearbeiten.  
Speichern Sie diesen als SKP Datei. ([Video anzeigen](#))

### Landschaft in 3DXchange laden

1. Laden Sie die SKP-Datei in 3DXchange.
2. Richten Sie die Größe der Landschaft anhand des Dummies aus.
3. Lassen das vordere oder hintere Face weg, um die Größe der Datei zu verringern.
4. Exportieren Sie die Datei als 3D-Szene. ([Video anzeigen](#))

### Hinzufügen und bearbeiten der Landschaft in iClone

1. Wählen Sie auf der Szene/3D-Szene Seite die Nutzergalerie.
2. Fügen Sie die Landschaft der Szene hinzu.
3. Nutzen Sie die Mappingmethoden von iClone, um die Landschaft zu texturieren.  
([Video anzeigen](#))